

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ПЕРВОМАЙСЬКИЙ ІНДУСТРІАЛЬНО-ПЕДАГОГІЧНИЙ ФАХОВИЙ КОЛЕДЖ
(ППФК)

ЗАТВЕРДЖЕНО

Наказ в. о. директора ППФКу
25.06.2024 № 66

КАТАЛОГ ВИБІРКОВИХ ОСВІТНІХ КОМПОНЕНТІВ

**ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНА ПРОГРАМА
«ПРОФЕСІЙНА ОСВІТА (ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ)»**

Галузь знань **01 Освіта/Педагогіка**

Спеціальність **015 Професійна освіта (за спеціалізаціями)**

Спеціалізація **015.39 Цифрові технології**

Каталог вибірових освітніх компонентів освітньо-професійної програми «Професійна освіта (Цифрові технології)» галузі знань 01 Освіта/Педагогіка спеціальності 015 Професійна освіта (за спеціалізаціями) спеціалізації 015.39 Цифрові технології. Рубіжне : ППФК, 2024.

Каталог вибірових освітніх компонентів складений відповідно до Положення про індивідуальний навчальний план здобувача фахової передвищої освіти, Положення про обрання навчальних дисциплін здобувачами фахової передвищої освіти із циклу вибірових у Первомайському індустріально-педагогічному фаховому коледжі.

Укладачі: *Овчаренко Т. Д.*, викладач психолого-педагогічних дисциплін, голова циклової комісії соціально-гуманітарних, психолого-педагогічних дисциплін та загальноосвітньої підготовки

Нейман Ю. О., викладач комп'ютерних дисциплін

Максименко В. Г., викладач комп'ютерних дисциплін

Гамалій С. О., завідувач навчально-методичного кабінету

Розглянуто і схвалено:

на засіданні циклової комісії соціально-гуманітарних та психолого-педагогічних дисциплін, протокол № 6 від 27.05.2024;

на засіданні циклової комісії професійної освіти, протокол № 6 від 08.05.2024;
методичною радою ППФКу, протокол № 7 від 31.05.2024.

Затверджено на засіданні педагогічної ради коледжу (протокол № 11 від 25.06.2024) та введено дію наказом Первомайського індустріально-педагогічного фахового коледжу від 25.06.2024 р. № 66.

ВСТУП

Відповідно до ст. 1 Закону України «Про фахову передвищу освіту» освітньо-професійна програма — єдиний комплекс освітніх компонентів (обовязкових освітніх компонентів та вибіркового освітніх компонентів), спрямованих на досягнення визначених результатів навчання, що дає право на отримання визначеної освітньої та професійної кваліфікації.

Особи, які навчаються в Первомайському індустріально-педагогічному фаховому коледжі (далі – Фаховий коледж), мають право на участь у формуванні індивідуального навчального плану, вибір освітніх компонентів (ОК) у межах, передбачених відповідною освітньо-професійною програмою та навчальним планом, в обсязі, що становить не менше 10 відсотків загальної кількості кредитів ЄКТС відповідної освітньо-професійної програми.

Освітні компоненти за вибором здобувача фахової передвищої освіти (далі – здобувач освіти) або вибіркові освітні компоненти — це ОК, що формують загальні компетентності (ЗК) і спеціальні компетентності (СК) та вводяться Фаховим коледжем для більш повного задоволення освітніх і кваліфікаційних запитів особи, більш ефективного використання можливостей закладу освіти, врахування регіональних потреб; сприяють формуванню компетенцій здобувача освіти відповідно до вимог ринку праці.

Вибір освітніх компонентів варіативної частини ОПП здійснюється здобувачем освіти Фахового коледжу в процесі формування індивідуального навчального плану в межах, передбачених відповідною ОПП та робочим навчальним планом в обсязі, що становить не менше 10 відсотків загальної кількості кредитів ЄКТС, передбачених для ОПП.

Вибіркові освітні компоненти, що внесені до індивідуального навчального плану здобувача освіти Фахового коледжу, є обов'язковими для їх вивчення здобувачем освіти.

Перелік вибіркового освітніх компонентів ОПП, кількість кредитів на їх вивчення та форми підсумкового контролю визначаються відповідними цикловими комісіями Фахового коледжу.

Назва дисципліни	Основи педагогічної майстерності
Курс та семестр, у якому планується вивчення освітнього компоненту	II курс, 3-й семестр
Кількість кредитів ECTS	3 кредити
Кількість годин	90 годин
Перелік компетентностей та результатів навчання, що забезпечує дисципліна	Загальні компетентності (ЗК)
	ЗК 5 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.
	ЗК 8 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
	Спеціальні компетентності (СК)
	СК 1 Здатність застосовувати освітні теорії та методології в педагогічній діяльності.
	СК 2 Здатність планувати й організовувати освітній процес у демократичному стилі; готовність педагогічно, психологічно й методично грамотно організовувати свою професійну діяльність.
СК 3 Здатність спостерігати, описувати, ідентифікувати, класифікувати психофізіологічні особливості здобувачів освіти і враховувати результати під час організації навчально-виробничої діяльності й виховної та корекційної роботи.	
СК 4 Здатність створювати розвиваюче освітнє середовище, забезпечувати сприятливий морально-психологічний клімат навчально-виробничої діяльності та високий рівень культури її організації.	
СК 6 Здатність здійснювати ділові комунікації в професійній сфері.	
Результати навчання (РН)	
РН 7 Застосовувати сучасні дидактичні та методичні засади організації навчально-виробничої діяльності і обирати доцільні технології та методики в освітньому процесі.	
РН 9 Застосовувати мотиваційні заходи до навчання, професійного самовизначення та саморозвитку здобувачів освіти.	
РН 17 Дотримуватися стандартів педагогічної етики.	
Опис дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Основи педагогічної майстерності» є теоретичні і методичні основи формування педагогічної майстерності майбутнього майстра виробничого навчання.
	Основними завданнями навчальної дисципліни «Основи педагогічної майстерності» є: – засвоєння основних термінів і понять, пов'язаних зі сферою професійної діяльності;

	<p>– розвиток педагогічного мислення, творчої уяви, мовленнєвої майстерності, вмінь внутрішньої та зовнішньої педагогічної техніки;</p> <p>– озброєння майбутніх майстрів виробничого навчання теоретичними знаннями і практичними навичками, за допомогою яких вони могли б підвищити результативність власної освітньої діяльності;</p> <p>– стимулювати прагнення до професійного зростання і самовдосконалення.</p>
Зміст дисципліни	<p>Змістовий модуль 1. Педагогічна майстерність та особистість майстра виробничого навчання</p> <p>Тема 1. Поняття педагогічної майстерності.</p> <p>Тема 2. Специфіка педагогічної діяльності.</p> <p>Змістовий модуль 2. Складові педагогічної майстерності</p> <p>Тема 3. Мовленнєва культура педагога.</p> <p>Тема 4. Професійна увага і спостережливність педагога.</p> <p>Тема 5. Розвиток уяви і фантазії педагога.</p> <p>Тема 6. Педагогічний такт.</p> <p>Тема 7. Методи переконування і навіювання в педагогічному процесі.</p> <p>Тема 8. Педагогічна техніка та її форми.</p> <p>Тема 9. Майстерність педагога в управлінні собою.</p>
Мова викладання	Українська
Форма підсумкового контролю	Залік

Назва дисципліни	Новітні технології навчання у професійній освіті
Курс та семестр, у якому планується вивчення освітнього компоненту	II курс, 3-й семестр
Кількість кредитів ECTS	3 кредити
Кількість годин	90 годин
Перелік компетентностей та результатів навчання, що забезпечує дисципліна	Загальні компетентності (ЗК)
	ЗК 5 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. ЗК 8 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
	Спеціальні компетентності (СК)
	СК 1 Здатність застосовувати освітні теорії та методології в педагогічній діяльності. СК 4 Здатність створювати розвиваюче освітнє середовище, забезпечувати сприятливий морально-психологічний клімат навчально-виробничої діяльності та високий рівень культури її організації. СК 5 Здатність застосовувати інноваційні педагогічні та цифрові технології, інформаційне та програмне забезпечення для вирішення професійних завдань у галузі цифрових технологій.
	Результати навчання (РН)
	РН 7 Застосовувати сучасні дидактичні та методичні засади організації навчально-виробничої діяльності і обирати доцільні технології та методики в освітньому процесі.
Опис дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Новітні технології навчання у професійній освіті» є новітні освітні технології та методичні можливості їх застосування в професійній діяльності майстра виробничого навчання
	Основними завданнями навчальної дисципліни «Новітні технології навчання у професійній освіті» є: – оволодіння знаннями щодо інноваційних тенденцій розвитку освіти; – опанування знаннями в галузі педагогічних технологій, особливостей їх застосування під час організації освітнього процесу; – розвиток педагогічного мислення; – формування готовності до впровадження сучасних педагогічних технологій у майбутній професійній діяльності

Зміст дисципліни	<p>Змістовий модуль 1. Теоретико-методологічні основи педагогічних технологій</p> <p>Тема 1. Поняття про технології в освіті.</p> <p>Тема 2. Загальні засади педагогічної інноватики.</p> <p>Тема 3. Інноваційна діяльність педагога.</p> <p>Змістовий модуль 2. Інноваційні технології в системі професійної освіти</p> <p>Тема 4. Інновації як засіб навчання в ЗП(ПТ)О. Характеристика сучасних інноваційних технологій навчання.</p> <p>Тема 5. Технології розвивального навчання. Інтерактивні технології.</p> <p>Тема 6. Метод проєктів як різновид інноваційних педагогічних технологій.</p> <p>Тема 7. Сучасні інформаційно-комунікаційні технології в освітньому процесі.</p> <p>Тема 8. Технології дистанційного навчання у сучасній освіті.</p>
Мова викладання	Українська
Форма підсумкового контролю	Залік

Назва дисципліни	Використання додатків Google у професійній діяльності майстра виробничого навчання
Курс та семестр, у якому планується вивчення освітнього компоненту	II курс, 3-й семестр
Кількість кредитів ECTS	3 кредити
Кількість годин	90 годин
Перелік компетентностей та результатів навчання, що забезпечує дисципліна	Загальні компетентності (ЗК)
	ЗК 4 Здатність використовувати інформаційні та комунікаційні технології. ЗК 5 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. ЗК 8 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
	Спеціальні компетентності (СК)
	СК 4 Здатність створювати розвиваюче освітнє середовище, забезпечувати сприятливий морально-психологічний клімат навчально-виробничої діяльності та високий рівень культури її організації. СК 5 Здатність застосовувати інноваційні педагогічні та цифрові технології, інформаційне та програмне забезпечення для вирішення професійних завдань у галузі цифрових технологій.
	Результати навчання (РН)
РН 5 Використовувати сучасні інформаційно-комунікаційні технології для пошуку обробки та аналізу інформації. РН 18 Здійснювати освітній процес з використанням технологій дистанційного навчання.	
Опис дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Використання додатків Google у професійній діяльності майстра виробничого навчання» є пакет спеціалізованого хмарного програмного забезпечення й інструментів Google Workspace for Education; додатки Google (пошта Gmail, Диск, Клас, Кеер, Meet, Форми) та шляхи їх використання в освітньому процесі. Основними завданнями навчальної дисципліни «Використання додатків Google у професійній діяльності майстра виробничого навчання» є: – вивчення засобів пакету Google Workspace for Education та можливостей його застосування в освітньому процесі закладу П(ПТ)О; – оволодіння технологіями і методами роботи з додатками Google для організації освітнього процесу; – розвиток вміння критично оцінювати та здійснювати усвідомлений вибір цифрових технологій у професійній діяльності.

Зміст дисципліни	<p>Змістовий модуль 1. Хмарні технології в освіті Тема 1. Хмарні технології та їх застосування. Хмарні рішення. Тема 2. Пакет спеціалізованого хмарного програмного забезпечення й інструментів Google Workspace for Education як цифрова платформа для навчання.</p> <p>Змістовий модуль 2. Цифрові інструменти Google в освітній діяльності майстра виробничого навчання Тема 3. Інструменти Google для планування освітньої діяльності, спілкування і взаємодії учасників освітнього процесу. Тема 4. Використання об'єктів Google Діску для організації спільної діяльності учасників освітнього процесу.</p> <p>Змістовий модуль 3. Візуалізація освітнього контенту Тема 5. Створення освітнього відеоконтенту за допомогою інструментів YouTube та спеціалізованих програм. Тема 6. Візуалізація освітнього контенту засобами цифрових інструментів.</p>
Мова викладання	Українська
Форма підсумкового контролю	Залік

Назва дисципліни	Організація цифрового освітнього середовища закладу професійної (професійно-технічної) освіти
Курс та семестр, у якому планується вивчення освітнього компоненту	II курс, 3-й семестр
Кількість кредитів ECTS	3 кредити
Кількість годин	90 годин
Перелік компетентностей та результатів навчання, що забезпечує дисципліна	Загальні компетентності (ЗК)
	ЗК 4 Здатність використовувати інформаційні та комунікаційні технології.
	ЗК 5 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.
	ЗК 8 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
	Спеціальні компетентності (СК)
Результати навчання (РН)	СК 4 Здатність створювати розвиваюче освітнє середовище, забезпечувати сприятливий морально-психологічний клімат навчально-виробничої діяльності та високий рівень культури її організації.
	СК 5 Здатність застосовувати цифрові технології, інформаційне та програмне забезпечення.
	РН 5 Використовувати сучасні інформаційно-комунікаційні технології, для пошуку обробки та аналізу інформації. РН 18 Здійснювати освітній процес з використанням технологій дистанційного навчання.
Опис дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Організація цифрового освітнього середовища ЗП(ПТ)О» є сучасні інформаційно-комунікаційні технології, що застосовуються майстром в/н при для організації роботи в цифровому освітньому середовищі ЗП(ПТ)О.
	Основними завданнями навчальної дисципліни «Організація цифрового освітнього середовища ЗП(ПТ)О» є: – отримання базових теоретичних знань, необхідних для використання новітніх інформаційних технологій у майбутній професійній діяльності майстра виробничого навчання; – набуття умінь і навичок для вирішення завдань щодо організації роботи у цифровому освітньому середовищі ЗП(ПТ)О; – набуття умінь та навичок вибору й ефективного використання цифрових сервісів у повсякденній професійній діяльності.
Зміст дисципліни	Змістовий модуль 1. Цифровізація освіти Тема 1. Цифровізація як ключовий напрям розвитку освіти сьогодення.

	<p>Тема 2. Хмарні технології та їх застосування в освіті</p> <p>Змістовий модуль 2. Інформаційно-методичне забезпечення цифровізації освітнього процесу ЗП(ПТ)О</p> <p>Тема 3. Цифрові освітні ресурси та платформи у роботі майстра виробничого навчання.</p> <p>Тема 4. Безпечне цифрове освітнє середовище ЗП(ПТ)О та засоби для його створення.</p> <p>Змістовий модуль 3. Хмарний пакет Google Workspace for Education</p> <p>Тема 5. Пакет спеціалізованого хмарного програмного забезпечення й інструментів Google Workspace for Education.</p> <p>Тема 6. Організація спільної діяльності та ефективної взаємодії між учасниками освітнього процесу за допомогою інструментів Google.</p>
Мова викладання	Українська
Форма підсумкового контролю	Залік

Назва дисципліни	Розробка мобільних додатків
Курс та семестр, у якому планується вивчення освітнього компоненту	II курс, 4-й семестр
Кількість кредитів ECTS	3 кредити
Кількість годин	90 годин
Перелік компетентностей та результатів навчання, що забезпечує дисципліна	Загальні компетентності (ЗК)
	ЗК 4 Здатність використовувати інформаційні та комунікаційні технології.
	ЗК 5 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.
	ЗК 8 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
	Спеціальні компетентності (СК)
СК 5 Здатність застосовувати інноваційні педагогічні та цифрові технології, інформаційне та програмне забезпечення для вирішення професійних завдань у галузі цифрових технологій.	
СК 15 Здатність використовувати цифрові технології з метою розробки програмних продуктів для професійної діяльності майстра виробничого навчання.	
Результати навчання (РН)	
РН 13 Обирати і застосовувати методи для вирішення типових спеціалізованих завдань у галузі цифрових технологій, а також необхідне устаткування та інструменти.	
РН 15 Використовувати технічну термінологію відповідної галузі виробництва.	
РН 23 Створювати програмні продукти із застосуванням сучасних технологій програмування.	
Опис дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Розробка мобільних додатків» є процес створення програмного забезпечення для мобільних пристроїв (планшетів, смартфонів).
	Основними завданнями навчальної дисципліни «Розробка мобільних додатків» є: – ознайомлення з сучасними поглядами на розробку програм для мобільних пристроїв; – опанування здобувачами освіти інструментарію для розробки програм для мобільних операційних систем; – набуття знань та навичок для створення типових мобільних додатків; – розробка адаптивного користувацького інтерфейсу для мобільних пристроїв.
Зміст дисципліни	Змістовий модуль 1. Основи розробки мобільних додатків

	<p>Тема 1. Інтегроване середовище розробки мобільних додатків.</p> <p>Тема 2. Робота з Activity.</p> <p>Змістовий модуль 2. Основи розробки інтерфейсів</p> <p>Тема 3. Вибір та використання керуючих компонентів.</p> <p>Тема 4. Основи розробки інтерфейсів мобільних додатків.</p> <p>Тема 5. Основи розробки багатовіконних додатків.</p> <p>Змістовий модуль 3. Запис та читання даних. Робота з вебсервісами</p> <p>Тема 6. Читання та збереження файлів.</p> <p>Тема 7. Основи роботи з SQLite.</p> <p>Тема 8. Введення у вебсервіси.</p> <p>Змістовий модуль 4. Складання та розповсюдження додатків</p> <p>Тема 9. Створення підписаного арк.</p> <p>Тема 10. Публікація програми у Play Market.</p> <p>Тема 11. Монетизація мобільних додатків.</p>
Мова викладання	Українська
Форма підсумкового контролю	Залік

Назва дисципліни	Конструювання програмного забезпечення
Курс та семестр, у якому планується вивчення освітнього компоненту	II курс, 4-й семестр
Кількість кредитів ECTS	3 кредити
Кількість годин	90 годин
Перелік компетентностей та результатів навчання, що забезпечує дисципліна	Загальні компетентності (ЗК)
	ЗК 4 Здатність використовувати інформаційні та комунікаційні технології.
	ЗК 5 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.
	ЗК 8 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
	Спеціальні компетентності (СК)
СК 5 Здатність застосовувати інноваційні педагогічні та цифрові технології, інформаційне та програмне забезпечення для вирішення професійних завдань у галузі цифрових технологій.	
СК 15 Здатність використовувати цифрові технології з метою розробки програмних продуктів для професійної діяльності майстра виробничого навчання.	
Результати навчання (РН)	
РН 13 Обирати і застосовувати методи для вирішення типових спеціалізованих завдань у галузі цифрових технологій, а також необхідне устаткування та інструменти.	
РН 15 Використовувати технічну термінологію відповідної галузі виробництва.	
РН 23 Створювати програмні продукти із застосуванням сучасних технологій програмування.	
Опис дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Конструювання програмного забезпечення» є методи та процеси, пов'язані з повним життєвим циклом розробкою програмного забезпечення: від постановки задачі до випуску готового програмного продукту засобами мови програмування Java.
	Основними завданнями навчальної дисципліни «Конструювання програмного забезпечення» є: – вивчення сучасних методологій розробки програмного забезпечення (ПЗ) та тенденцій у цій сфері; – розвиток навичок об'єктно-орієнтованого програмування (ООП) мовою Java; – оволодіння прийомами тестування ПЗ; – формування знань щодо шляхів досягнення якості ПЗ.
Зміст дисципліни	Змістовий модуль 1. Введення в конструювання програмного забезпечення Тема 1. Процес конструювання ПЗ.

	<p>Тема 2. Вимоги до програмного забезпечення. Тема 3. Проектування архітектури ПЗ. Змістовий модуль 2. Мова програмування Java Тема 4. Основи мови Java. Тема 5. Принципи ООП. Тема 6. Робота з класами та об'єктами в Java. Тема 7. Засоби розробки в Java. Тема 8. Розробка графічного інтерфейсу користувача. Змістовий модуль 3. Тестування та якість ПЗ Тема 9. Основи тестування ПЗ. Тема 10. Якість програмного забезпечення. Тема 11. Сучасні тенденції у розробці ПЗ.</p>
Мова викладання	Українська
Форма підсумкового контролю	Залік

Назва дисципліни	Комп'ютерна графіка у професійній діяльності
Курс та семестр, у якому планується вивчення освітнього компоненту	II курс, 4-й семестр
Кількість кредитів ECTS	3 кредити
Кількість годин	90 годин
Перелік компетентностей та результатів навчання, що забезпечує дисципліна	Загальні компетентності (ЗК)
	ЗК 4 Здатність використовувати інформаційні та комунікаційні технології.
	ЗК 5 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.
	ЗК 8 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
	Спеціальні компетентності (СК)
СК 5 Здатність застосовувати інноваційні педагогічні та цифрові технології, інформаційне та програмне забезпечення для вирішення професійних завдань у галузі цифрових технологій.	
СК 18 Здатність проектувати, розробляти та обслуговувати вебзастосунки з використанням вебтехнологій, комп'ютерної графіки.	
Результати навчання (РН)	
РН 13 Обирати і застосовувати методи для вирішення типових спеціалізованих завдань у галузі цифрових технологій, а також необхідне устаткування та інструменти.	
РН 15 Використовувати технічну термінологію галузі цифрових технологій.	
РН 25 Розробляти додатки з використанням сучасних вебтехнологій, інструментарію комп'ютерної графіки та анімації для вирішення практичних задач професійної діяльності.	
Опис дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Комп'ютерна графіка у професійній діяльності» є теоретичні та практичні аспекти створення та використання комп'ютерної графіки у майбутній професійній діяльності.
	Основними завданнями навчальної дисципліни «Комп'ютерна графіка у професійній діяльності» є: – вивчення основ роботи з комп'ютерною графікою; – оволодіння навичками роботи з графічними редакторами; – розуміння принципів дизайну та композиції, використання графіки для створення дидактичних матеріалів, рекламної продукції тощо; – підготовка до професійного використання комп'ютерної графіки у роботі майстра виробничого навчання.
Зміст дисципліни	Змістовий модуль 1. Комп'ютерна графіка Тема 1. Основні поняття комп'ютерної графіки.

	<p>Тема 2. Формати графічних файлів. Тема 3. Колірна модель. Змістовий модуль 2. Програми та ресурси графіки Тема 4. Графічні редактори та їх особливості. Тема 5. Векторна та растрова графіка. Тема 6. Онлайн-ресурси для графіки. Змістовий модуль 3. Створення дидактичних матеріалів Тема 7. Дизайн інфографіки. Тема 8. Створення презентаційних матеріалів. Змістовий модуль 4. Створення рекламної продукції Тема 9. Створення рекламних плакатів. Тема 10. Візуалізація бренду.</p>
Мова викладання	Українська
Форма підсумкового контролю	Залік

Назва дисципліни	Комп'ютерна графіка та мультимедіа
Курс та семестр, у якому планується вивчення освітнього компоненту	II курс, 4-й семестр
Кількість кредитів ECTS	3 кредити
Кількість годин	90 годин
Перелік компетентностей та результатів навчання, що забезпечує дисципліна	Загальні компетентності (ЗК)
	ЗК 4 Здатність використовувати інформаційні та комунікаційні технології.
	ЗК 5 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності.
	ЗК 8 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.
	Спеціальні компетентності (СК)
Результати навчання (РН)	СК 5 Здатність застосовувати інноваційні педагогічні та цифрові технології, інформаційне та програмне забезпечення для вирішення професійних завдань у галузі цифрових технологій.
	СК 18 Здатність проектувати, розробляти та обслуговувати вебзастосунки з використанням вебтехнологій, комп'ютерної графіки.
	РН 13 Обирати і застосовувати методи для вирішення типових спеціалізованих завдань у галузі цифрових технологій, а також необхідне устаткування та інструменти. РН 15 Використовувати технічну термінологію галузі цифрових технологій. РН 25 Розробляти додатки з використанням сучасних вебтехнологій, інструментарію комп'ютерної графіки та анімації для вирішення практичних задач професійної діяльності.
Опис дисципліни	Предметом вивчення навчальної дисципліни «Комп'ютерна графіка та мультимедіа» є техніки і технології, пов'язані зі створенням, обробкою та відтворенням графічного і мультимедійного контенту, його застосуванням у роботі майстра виробничого навчання.
	Основними завданнями навчальної дисципліни «Комп'ютерна графіка та мультимедіа» є: – ознайомлення з основами графіки та мультимедіа; – вивчення технік та інструментів графічного дизайну, основ 3D-моделювання та анімації; – оволодіння прийомами і методами використання графіки та мультимедіа у майбутній професійній діяльності.
Зміст дисципліни	Змістовий модуль 1. Основи комп'ютерної графіки Тема 1. Поняття про комп'ютерну графіку та мультимедіа. Тема 2. Растрова та векторна графіка.

	<p>Тема 3. Кольори та простір кольорів у комп'ютерній графіці. Змістовий модуль 2. Графічні редактори та інструменти Тема 4. Графічні редактори та їх функції. Тема 5. Використання графічних редакторів. Тема 6. Основи створення та редагування зображень. Змістовий модуль 3. 3D-моделювання та анімація Тема 7. Тривимірна графіка. Тема 8. Програми для 3D-моделювання. Тема 9. Інструменти для створення анімації. Змістовий модуль 4. Мультимедіа та інтерактивність Тема 9. Основи звукового та відео мультимедіа. Тема 10. Інтерактивність в мультимедіа. Тема 11. Зображення та графіка в інтерактивних додатках.</p>
Мова викладання	Українська
Форма підсумкового контролю	Залік

НОРМАТИВНО-ПРАВОВА БАЗА

1. Закон України «Про освіту» від 05.09.2017 № 2145-VIII.
URL: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/2145-19#Text>
2. Закон України «Про фахову передвищу освіту» від 06.06.2019 № 2745-VIII. URL: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/2745-19#Text>
3. Постанова Кабінету Міністрів України від 23.11.2011 № 1341 «Про затвердження Національної рамки кваліфікацій» (зі змінами).
URL: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/1341-2011-%D0%BF#Text>
4. Постанова Кабінету Міністрів України від 29.04.2015 р. № 266 «Про затвердження переліку галузей знань і спеціальностей, за якими здійснюється підготовка здобувачів вищої освіти».
URL: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/266-2015-%D0%BF#Text>
5. Постанова Кабінету Міністрів України від 16 грудня 2022 р. №1392 «Про внесення змін до переліку галузей знань і спеціальностей, за якими здійснюється підготовка здобувачів вищої освіти».
URL: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/1392-2022-%D0%BF#Text>
6. Наказ Міністерства освіти і науки України від 11.11.2022 № 1006 «Деякі питання розміщення державного (регіонального) замовлення, поєднання спеціальностей (предметних спеціальностей), спеціалізацій та присвоєння професійних кваліфікацій педагогічних працівників закладами фахової передвищої, вищої освіти».
URL: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/z1669-22#n19>
7. Наказ Держспоживстандарту від 28.10.2010 № 327 «Національний класифікатор України. Класифікатор професій ДК 003:2010».
URL: <https://zakon.rada.gov.ua/rada/show/va327609-10#Text>
8. Стандарт фахової передвищої освіти зі спеціальності 015 Професійна освіта (за спеціалізаціями), затверджений наказом Міністерства освіти і науки України від 25.01.2022 р. № 58 «Про внесення змін до стандарту фахової передвищої освіти зі спеціальності 015 Професійна освіта (за спеціалізаціями) освітньо-професійного ступеня «фаховий молодший бакалавр»».
URL: <https://mon.gov.ua/storage/app/media/Fakhova%20peredvyshcha%20osvita/Zatverdzeni.standarty/2021/07/13/015-Prof.osvita-za.spetsializatsiyamy-58-25.01.2022.pdf>
9. Методичні рекомендації «Розроблення освітньо-професійної програми та навчального плану підготовки здобувачів фахової передвищої освіти-2022» (Міністерство освіти і науки України, Державна служба якості освіти України, Державна установа науково-методичний центр вищої та фахової передвищої освіти. УДК 377(072+073)).
URL: https://sqe.gov.ua/wp-content/uploads/2022/06/Metodichni_rekomendacii_rozroblennya_OOP_FPO_2022.pdf
10. Наказ Міністерства економіки України від 17 серпня 2021 р. № 430-21 «Про затвердження професійного стандарту «Майстер виробничого навчання».
URL: <https://www.me.gov.ua/Files/GetFile?lang=uk-UA&fileId=b68ab636-2845-41d2-b667-b67a0614b836>